Carlos Andrade

Diseñador Gráfico Senior, Motion Designer e Ilustrador

Profesional creativo con más de 20 años de experiencia en motion design, comunicación visual, branding y creación de contenido digital. Experto en resolver retos visuales complejos, acompañar y orientar a equipos creativos y desarrollar piezas de marketing y producto con alto impacto. Colaborador proactivo, con mentalidad estratégica y dominio actualizado de herramientas y flujos de trabajo actuales.

Bilingüe (español / inglés).

+20 años de experiencia

carlosandrade@mail.com

+34 671 44 56 09

in/carlos-andrade-design/

vimeo.com/925788639

www.salcorart.com

/salcor4/

Experiencia profesional

Diseñador Gráfico y de Motion Freelance | 2024 - Actualidad
En Remoto | Clientes internacionales

- Desarrollo de motion graphics, piezas de marca y soluciones de diseño para una base diversa de clientes
- Creación de recursos visuales para distintos sectores, utilizando flujos de trabajo potenciados con IA y herramientas de diseño actuales
- Mejora de la eficiencia de los proyectos mediante la estandarización de plantillas y entregables

Diseñador Gráfico y de Motion Senior | 2022 - 2024
Gamelearn | Videojuegos para formación profesional | Pozuelo, España

- Producción de motion graphics y recursos visuales para videojuegos, anuncios y tráilers, aumentando la interacción de usuarios en un 20%
- Diseño de personajes y escenas 2D/3D, elevando el impacto de los materiales de marketing
- Mentoría a diseñadores junior e implementación de un nuevo sistema de intercambio de archivos, incrementando la productividad del equipo en un 15%

Responsable de Imagen Corporativa | 2018 - 2021
GOALSYSTEMS | Empresa de software | Madrid, España

- Liderazgo de un rebranding completo, incluyendo vídeos promocionales, modelos de UI/UX, iconografía y materiales de marketing
- Contribución a un aumento del 30% en el tráfico web y una mejora del 15% en el reconocimiento de marca
- Gestión del equipo creativo y fomento de una cultura de colaboración e innovación

Asistente de Dirección de Arte | 2016 - 2017
E11EVEN Miami | Empresa de entretenimiento | Miami, EE. UU.

- Diseño de campañas publicitarias de alto impacto para eventos, contribuyendo a un incremento del 25% en la asistencia
- Producción de newsletters digitales semanales y coordinación con artistas en un entorno de trabajo de alta exigencia

Diseñador Gráfico | 2007 - 2016
GOALSYSTEMS | Empresa de software | Madrid, España

- Liderazgo en el desarrollo de una nueva identidad corporativa aplicada a web, vídeo, stands y materiales impresos
- Creación de sistemas visuales coherentes utilizados de forma consistente en todos los soportes de la compañía

Emprendedor / Diseñador | 2001 - 2007
California, EE. UU.

- Fundador y gestor de dos estudios de diseño gráfico, ofreciendo servicios de branding, publicidad, diseño editorial y producción gráfica
- Diseño de gráficos en gran formato, impresión en serigrafía, rotulación de vehículos, fotografía e ilustración

Habilidades

Diseño gráfico
Maquetación, branding, campañas de marketing (Illustrator, Photoshop, PowerPoint)
Motion design
Storytelling, animación 2D, 3D básica (After Effects, Blender)
Ilustración y diseño de personajes
Medios digitales e impresos (Photoshop)
Fotografía y producción
Edición fotográfica, flujos de trabajo asistidos por IA, artes finales listas para impresión
UX/UI e iconografía
Wireframes, mockups, sistemas de iconos (Illustrator, Sketch)
Liderazgo y trabajo en equipo
Mentoría, dirección creativa, coordinación de proyectos
Diseño web
Landing pages y sitios web (Dreamweaver, WordPress, HTML/CSS)

Formación

Licenciatura en Diseño para la Comunicación Gráfica
1997 – 2001

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
Centro Universitario de Arte Arquitectura y Diseño (CUAAD)